



Exploram^{er}

La mer à découvrir ★ Discovering the sea

GUIDE D'ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES
ET «SCIENTASMAGORIQUES» !



EXPLORAMER
ET L'ÉCOLE

2025-2026





LE MUSÉE EXPLORAMER :

Fondée en 1995, Exploramer est une institution muséale à vocation scientifique dont la mission est de sensibiliser les publics à la protection et à la connaissance du Saint-Laurent.

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE :

Toutes les activités décrites dans cette brochure ont été conçues en prenant en considération les objectifs pédagogiques du Programme de formation de l'école québécoise, au primaire et au secondaire.

CAPSULES DE VULGARISATION SCIENTIFIQUE :

Exploramer, le Bioparc de la Gaspésie et Les Jardins de Métis, trois musées gaspésiens abritant des collections vivantes, proposent une série de neuf capsules vidéo.

« ***C'est sûr que tu m'niaises !*** » est destinée aux jeunes de 9 à 14 ans. Ces capsules vulgarisent des phénomènes méconnus, spectaculaires ou carrément douteux.

Regardez-les gratuitement sur notre site internet.





NOS ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

ACTIVITÉS DE NIVEAU PRIMAIRE, À L'ÉCOLE :

- ★ Solaster, le simulateur sous-marin*
- ★ Baleines à l'école*
- ★ Bassin tactile mobile*
- ★ Concours scientifique Explo-Mer Hydro-Québec

ACTIVITÉS DE NIVEAU SECONDAIRE, À L'ÉCOLE :

- ★ Bassin tactile mobile*
- ★ Concours scientifique Explo-Mer Hydro-Québec
- ★ Requins : non coupables !*
- ★ Scalpel !
- ★ Littoral sous la lentille*

ACTIVITÉS SE DÉROULANT À EXPLORAMER :

- ★ Visite scolaire pour Petits curieux*
- ★ *Activités de niveaux préscolaire, maternelle 4 et 5 ans, primaire et secondaire.*

* Ces activités peuvent être offertes en anglais.



PRIMAIRE | DU 1^{ER} AU 3^E CYCLE

SOLASTER, LE SIMULATEUR

À bord du sous-marin Solaster, les enfants accèdent aux abysses du Saint-Laurent, à ses secrets les mieux gardés et aux créatures étranges qui s'y trouvent.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Les apprentis sous-marinières entrent dans le simulateur pour une plongée virtuelle au cœur de la biodiversité marine du Saint-Laurent. Au cours du voyage, ils découvriront de nombreuses espèces, connues ou étranges, et toujours fascinantes.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Présenter des caractéristiques physiques qui témoignent de l'adaptation des animaux à leur milieu;
- ★ Identifier des habitats ainsi que les populations animales et végétales qui y sont associées;
- ★ Décrire les relations entre les êtres vivants (prédation, parasitisme);
- ★ Prévoir l'effet combiné des forces sur un objet;
- ★ Communiquer à l'aide du langage utilisé en science et en technologie.



BALEINES À L'ÉCOLE

Les plus grands et les plus énigmatiques mammifères marins de la planète se donnent rendez-vous dans votre école.

Faites de la place !

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

La **nouvelle version** de l'activité *Baleines à l'école* permet aux élèves de s'initier aux métiers scientifiques et d'en apprendre davantage sur les baleines du Saint-Laurent. Non pas une, mais deux baleines format réel se retrouvent dans votre école. À l'aide d'outils mécaniques et numériques, tentez de résoudre l'énigme de leur échouage à l'école.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Découvrir deux espèces de mammifères marins du Saint-Laurent;
- ★ Décrire leur biologie, leurs caractéristiques physiques et leurs comportements;
- ★ Comprendre le statut d'espèce en péril et les causes menant à ce statut;
- ★ Découvrir des métiers de la science liés à l'environnement marin (vétérinaire, biologiste et technicien en écologie).



PRIMAIRE | DU 1ER AU 3E CYCLE

1RE À 5E SECONDAIRE

BASSIN TACTILE

MOBILE



DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Avec un.e animateur.trice scientifique, les élèves touchent des animaux vivants : des oursins verts, des étoiles de mer communes, des crabes communs, des buccins, des concombres de mer. Ils apprendront des détails croustillants de leur anatomie, leur ali-mentation, leurs moyens de défense et bien plus encore.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES — NIVEAU PRIMAIRE :

- ★ Décrire des caractéristiques physiques qui témoignent de l'adaptation des animaux à leur milieu;
- ★ Déterminer des relations entre les êtres vivants (prédation, parasitisme) et divers modes de locomotion;
- ★ Découvrir les activités liées au métabolisme des êtres vivants;
- ★ Communiquer à l'aide de langages utilisés en science et en technologie.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES — NIVEAU SECONDAIRE :

- ★ Décrire l'habitat et la niche écologique de certaines espèces;
- ★ Découvrir la biodiversité du Saint-Laurent et des facteurs qui l'influencent;
- ★ Comprendre les concepts de bioaccumulation et de bioamplification.



CONCOURS

EXPLO-MERHYDRO-QUÉBEC

VOLET BIOLOGIE DES ESPÈCES

Parce que les sciences peuvent être fascinantes lorsqu'on se trempe les mains dans l'eau froide.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Explo-Mer Hydro-Québec est un concours scientifique se déroulant dans les écoles de l'Est du Québec, incluant trois visites de l'équipe d'Exploramer dans votre classe.

Dans le volet « biologie des espèces », les élèves doivent effectuer une recherche sur une espèce marine et sur son habitat.

L'équipe la plus juste et créative représentera sa classe lors de la grande finale du concours, à Exploramer, en juin 2026.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Définir les concepts d'espèce, de population, d'habitat et identifier les caractéristiques;
- ★ Décrire des adaptations physiques et comportementales qui permettent aux animaux d'augmenter leurs chances de survie;
- ★ Classer les espèces selon leur taxonomie;
- ★ Distinguer les types de reproduction.
- ★ Développer l'aisance à l'oral

Cette activité est offerte gracieusement par Hydro-Québec.



1^{RE} À 5^E SECONDAIRE

REQUINS : NON COUPABLES !

Faites partie du jury et participez au grand procès des requins.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Assistez à la projection d'extraits de films à sensations, écoutez les accusations et les plaidoiries de nos « avocats », apprenez à discerner le vrai du faux et jugez de l'innocence ou la culpabilité de notre requin.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Démystifier les requins;
- ★ Comprendre leur biologie et leur comportement;
- ★ Connaître les adaptations physiques et comportementales qui permettent aux animaux d'augmenter leurs chances de survie;
- ★ Expliquer les effets de certains facteurs perturbants sur l'équilibre écologique;
- ★ Raisonner par analogie et se positionner face à une problématique scientifique.





1^{RE} À 5^E SECONDAIRE

SCALPEL !

Et si vous aviez la chance d'observer, à la loupe, les organes internes d'un poisson, d'un échinoderme ou d'un petit requin ?

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Les animateurs.trices scientifiques se déplacent dans votre école avec le spécimen choisi (requin, poisson, etc.) et, devant les élèves, procèdent à la dissection et à l'interprétation de l'animal et de ses organes.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Comprendre l'anatomie d'une espèce marine;
- ★ Décrire des adaptations physiques;
- ★ Identifier les différentes parties des systèmes digestif, respiratoire, circulatoire et excréteur.

ESPÈCES ET TARIFS :

- ★ Calmar gros : 280 \$ / Calmar petit : 225 \$
- ★ Myxine : 255 \$
- ★ Lamproie juvénile : 210 \$
- ★ Étoile de mer commune : 210 \$
- ★ Poissonosseux(Morue,Truite,etc.) : 215\$



3^E À 5^E SECONDAIRE

LITTORAL SOUS LA LENTILLE

Exploration scientifique en cours, enflez vos bottes et rejoignez-nous sur la plage !

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Dans cette sortie éducative, Exploramer vous amène les deux pieds dans l'eau salée près de votre école, pour une caractérisation du médiolittoral. Les élèves sont amenés à inventorier les macroalgues et invertébrés du littoral, tels de vrais scientifiques marins.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- ★ Étudier une population;
- ★ Comprendre la biodiversité du médiolittoral et les facteurs biotiques ou abiotiques qui l'influencent;
- ★ Envisager divers points de vue pour examiner une problématique scientifique.

VOLET CONCOURS DISPONIBLE :

Les participants pourront en plus se transformer en créateur de contenu et utiliser les médias sociaux pour partager leurs découvertes scientifiques.



PRÉSCOLAIRE
PRIMAIRE
SECONDAIRE

VISITE SCOLAIRE POUR PETITS (ou grands) CURIEUX

Exploramer est un terrain de jeu tout bleu ! Profitez du début ou de la fin de l'année scolaire pour amener vos élèves au musée, à l'Aquarium et sur le bateau, à la rencontre des animaux marins du Saint-Laurent.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ :

Une journée au bord de la mer attend vos élèves. Plusieurs activités ont été conçues pour répondre aux objectifs pédagogiques des trois cycles du primaire ou du secondaire.

Chaque visite comprend un minimum de deux activités : à l'Aquarium, au musée, sur le bateau, et sur la plage.

De quoi commencer ou terminer l'année en beauté, au grand plaisir de vos petits curieux !

Consultez le document *Petits curieux* pour tous les détails (choix des activités, objectifs pédagogiques et tarifs) sur notre site internet.



Accessible aux personnes à capacité physique restreinte au musée, à l'Aquarium et sur le bateau.



POUR INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS



info@exploramer.qc.ca

418 763-2500

<http://exploramer.qc.ca/programme-educatif/>

Activités	Capacité	Durée	
Solaster, le simulateur sous-marin	30 élèves	45 min / animation	456,75 \$ / jour
Baleines à l'école	30 élèves	45 à 60 min / animation	
Bassin tactile mobile	30 élèves	60 à 75 min	185 \$
Requins : non coupables !	200 élèves	90 à 120 min	270 \$
Scalpel !	30 élèves	60 à 75 min	À partir de 210 \$
Littoral sous la lentille	30 élèves	Une demi-journée	
Visite scolaire pour petits curieux	120 élèves	Une journée	Selon les activités choisies

*Taxes non incluses.

★ Exploramer est inscrit au Répertoire de ressources culture-éducation, ses activités sont admissibles aux subvention du programme « La culture à l'école ».

★ Les frais de déplacement suivants s'ajoutent selon la distance entre Exploramer et l'école :

-0,70 \$ par kilomètre;

-140 \$ par nuitée à l'hôtel, lorsque nécessaire.

Exploramer

La mer à découvrir ★ Discovering the sea



1, rue du Quai

Sainte-Anne-des-Monts (Québec)

G4V 2B6

Avec la participation financière de :

Crédits photos : Jérôme Landry,
Chock images, Jennifer St-Laurent,
Natural England Rebecca Walker
et Exploramer.

Québec